

Print Play

geföhlt

Wie fühlst du das?



2-4



20-30 min



9+

Hier findet ihr alle Spielmaterialien sowie eine Schritt-für-Schritt-Anleitung zum Vorbereiten und Spielen von dem Ratespiel: GEFÜHLT.

In diesem Spiel geht es darum, Gefühle besser zu beschreiben und zu verstehen, welche Eigenschaften jeder einzelne von uns mit einem Gefühl verbindet. Denn oft ist es gar nicht so leicht, über Gefühle zu sprechen. Für die eine Person fühlt sich Freude geordnet an, für die andere eher ungeordnet. Genau das macht Gefühle so besonders: Jeder Mensch fühlt sie etwas anders. Mit GEFÜHLT lernt ihr spielerisch Gefühle besser kennen und habt die Möglichkeit über Gefühle zu sprechen.



Entwurf und Design von Laura Thomas
Entstanden im Rahmen eines Semesterprojekts 2026,
Studiengang Industrial Design
Bergische Universität Wuppertal × Forschungsprojekt STARK

SPIELVORBEREITUNG

PRINT & PLAY

Diese Version von GEFÜHLT ist als Print-and-Play gestaltet. Das bedeutet, dass ihr alle benötigten Spielmaterialien selbst ausdruckt, vorbereitet und anschließend direkt damit spielen könnt.

Spielmaterial

- 16 Eigenschaftskarten mit Gegensatzpaaren
- 24 Gefühlskarten
 - Variante ● (12 Grundgefühle)
 - Variante ●● (12 differenziertere Gefühle)
- 1 Gefühlsübersicht (Variante ● & ●●)
- 1 Zusatzfragen-Würfel

Das braucht ihr:

- Drucker
- Papier
- Schere oder Cutter
- Klebstoff

Spielmaterial vorbereiten

1. Druckt alle Seiten aus.
2. Schneidet alle Spielmaterialien entlang der markierten Linien aus
3. Sortiert die Karten nach: Eigenschaftskarten, Gefühlskarten, Gefühlsübersichten
4. Faltet und klebt den Würfel zusammen

SPIELANLEITUNG

Spiel aufbauen

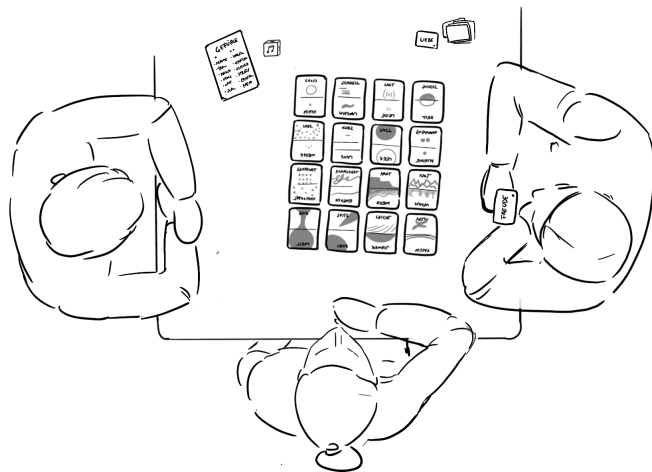
Legt alle Eigenschaftskarten offen vor euch aus.

Entscheidet anschließend gemeinsam, welche Spielvariante ihr spielen möchtet:

- Variante ● enthält 12 Grundgefühle und eignet sich besonders gut für den Einstieg.
- Variante ●● erweitert das Spiel um 12 differenziertere Gefühle und sorgt für eine weitere Herausforderung.

Die Gefühlskarten sind entsprechend mit ● oder ●+●● gekennzeichnet. Legt nur die Gefühlskarten der gewählten Variante als verdeckten Ziehstapel bereit.

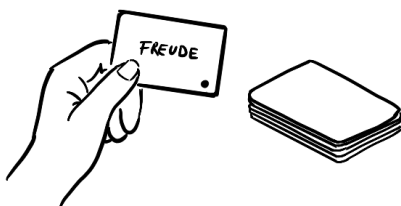
Legt außerdem die passende Gefühlsübersicht neben den Stapel. Sie zeigt alle Gefühle der gewählten Variante und unterstützt euch später beim Erraten des gesuchten Gefühls. Der Würfel wird griffbereit neben die Spielkarten gelegt.



SPIELABLAUF

Gefühl ziehen

Eine Person zieht die oberste Gefühlskarte vom verdeckten Stapel, schaut sie sich an und behält das Gefühl für sich.



Eigenschaften auswählen

Die ratenden Spieler*innen wählen nun Eigenschaftskarten aus und fragen:

„Fühlt sich dieses Gefühl für dich eher groß oder eher klein an?“

Die Person mit der Gefühlskarte entscheidet spontan, welche Eigenschaft sich für das gezogene Gefühl passender anfühlt.

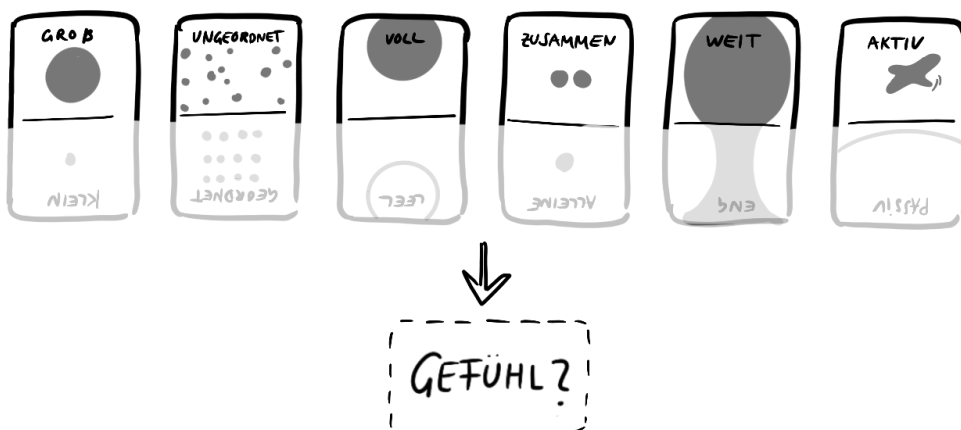
Die ausgewählte Eigenschaft wird anschließend für alle Spieler gut sichtbar ausgelegt. Nach und nach entsteht so ein zusammengesetztes Gefühlsbild mit zugeordneten Eigenschaften z.B. groß / laut / warm



Weitere Eigenschaften sammeln

Insgesamt können bis zu 6 Eigenschaftskarten ausgewählt werden.

Kann die Person mit der Gefühlskarte eine Eigenschaftskarte nicht eindeutig zuordnen, wird diese Karte einfach übersprungen und stattdessen eine andere Eigenschaftskarte ausgewählt.



Zusatzfrage

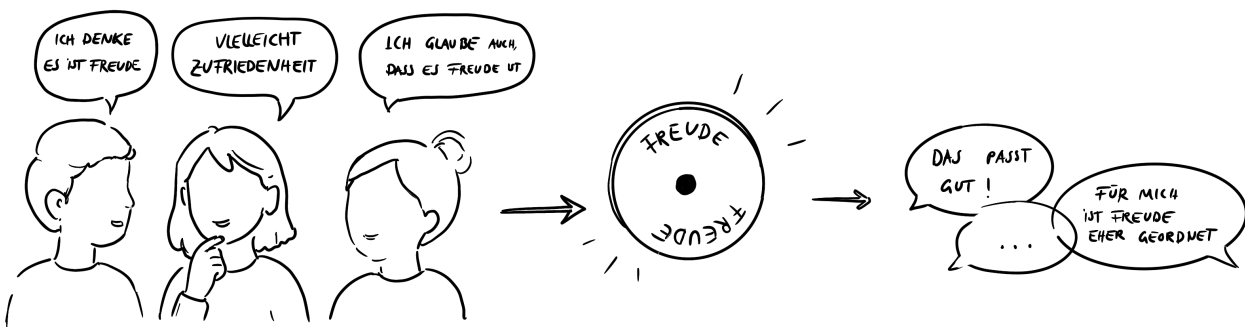
Einmal pro Spielrunde kann am Ende der Zusatzfragen-Würfel geworfen werden. Das Symbol oben entscheidet, welche Zusatzfrage gestellt werden darf.



Gefühl erraten

Nachdem alle sechs Eigenschaften gesammelt sind, versuchen die ratenden Spieler*innen herauszufinden, welches Gefühl beschrieben wird. Die Gefühlsübersicht hilft dabei, die möglichen Gefühle einzugrenzen.

Die ratenden Spieler*innen einigen sich auf ein Gefühl, dann wird die gezogene Gefühlskarte aufgedeckt.



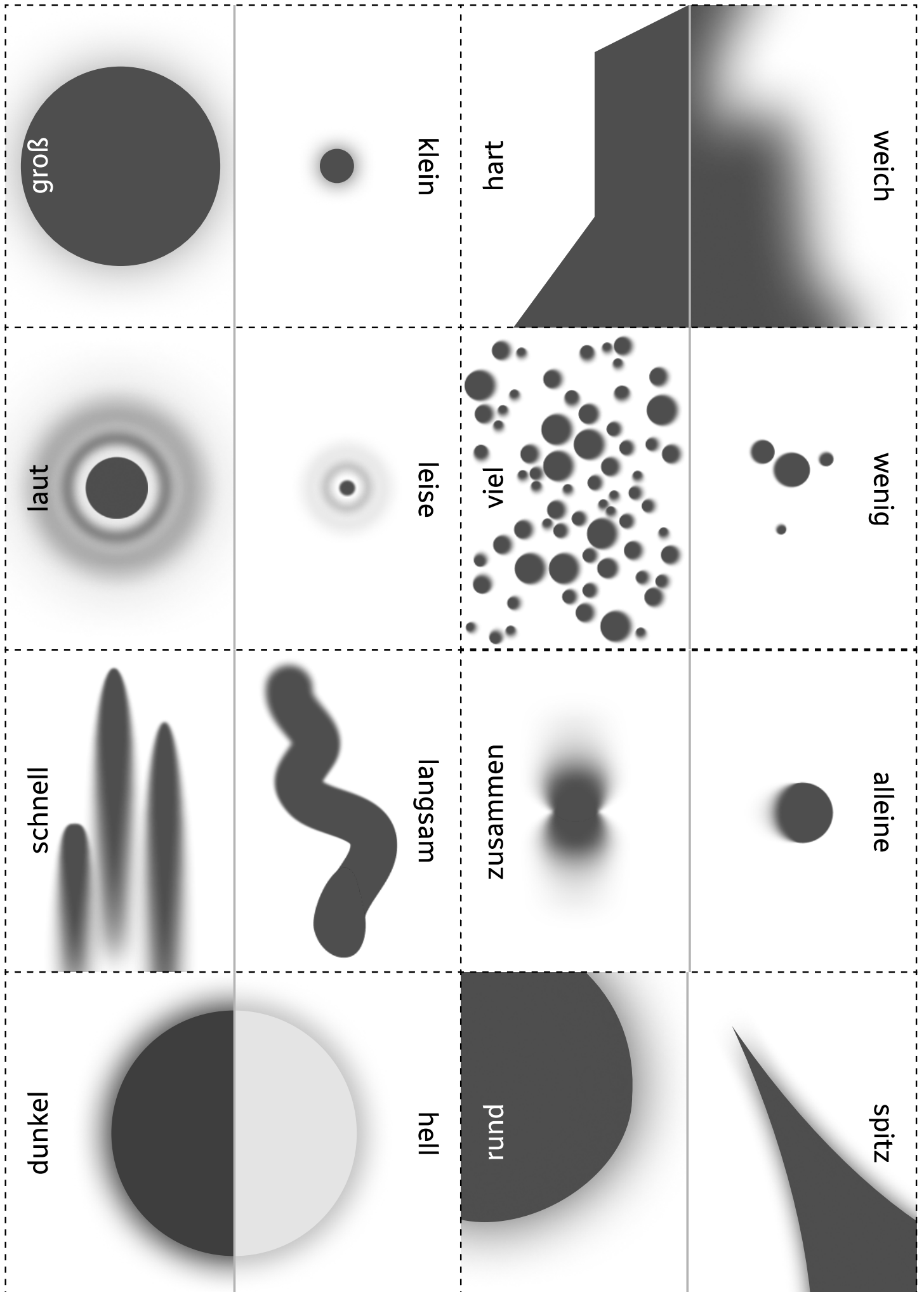
Nächstes Spiel

Die nächste Person zieht eine neue Gefühlskarte und das Spiel beginnt von vorne. Die bereits verwendeten Gefühlskarten können entweder wieder zurück auf den Stapel oder zur Seite gelegt werden.

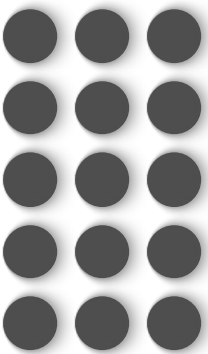
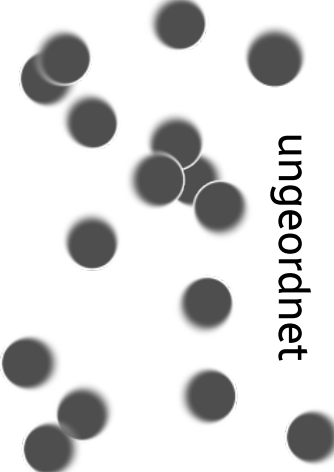
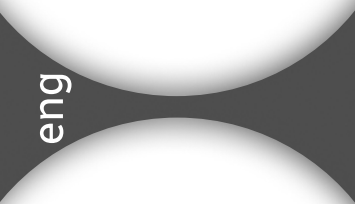
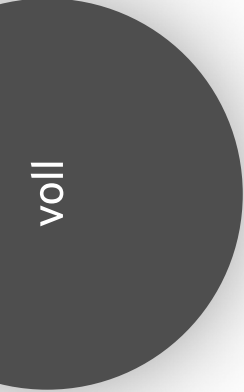
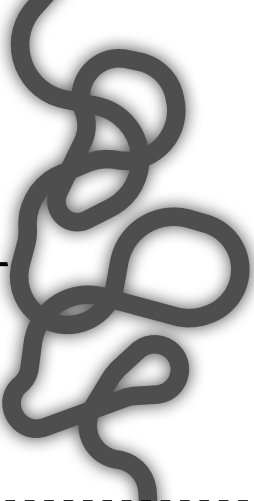
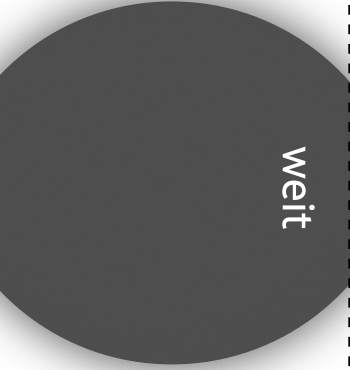
Bei GEFÜHLT gibt es nur richtige Antworten. Im Spiel geht es darum gemeinsam zu entdecken wie sich Gefühle anfühlen können und wie unterschiedlich Menschen sie wahrnehmen und beschreiben. So lernen wir wie Gefühle gefühlt werden können und finden gemeinsam Worte für das, was manchmal gar nicht so leicht zu beschreiben ist.



✂ Eigenschaftskarten mit Gegensatzpaaren



✂ Eigenschaftskarten mit Gegensatzpaaren

geordnet 	aktiv 	kurz 	kalt 
ungeordnet 		lang 	warm 
eng 	voll 	leicht 	kompliziert 
weit 	leer 	schwer 	einfach 



Gefühlskarten

Freude



Traurigkeit



Neugier



Überraschung



Ekel



Angst



Liebe



Zufriedenheit



Mut



Scham



Stolz



Wut



Ungeduld



Enttäuschung



Unsicherheit



Schuld



Dankbarkeit



Neid



Einsamkeit



Mitgefühl



Sehnsucht



Stress



Langeweile



Erleichterung



✂ Gefühlsübersicht (mit Spielvariante ● & ●●)

Gefühle



- Freude
- Traurigkeit
- Angst
- Überraschung
- Ekel
- Neugier
- Liebe
- Zufriedenheit
- Mut
- Scham
- Stolz
- Wut

Gefühle

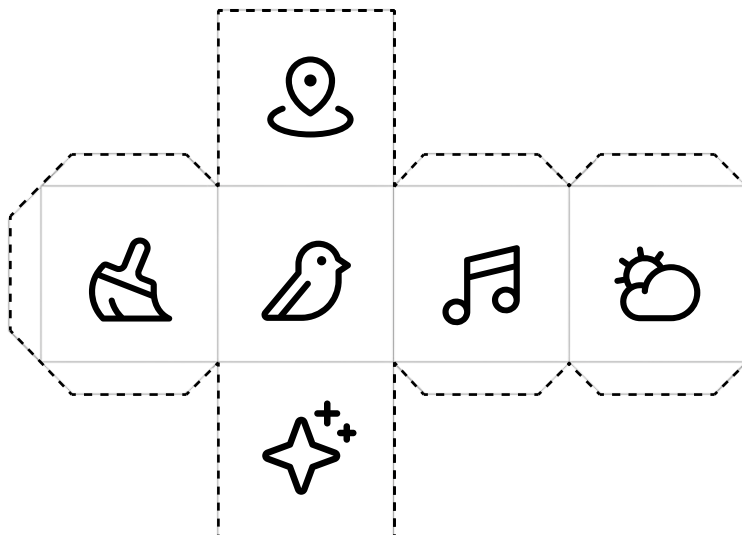


- Freude
- Traurigkeit
- Angst
- Überraschung
- Ekel
- Neugier
- Liebe
- Zufriedenheit
- Mut
- Scham
- Stolz
- Wut



- Ungeduld
- Enttäuschung
- Unsicherheit
- Schuld
- Dankbarkeit
- Neid
- Einsamkeit
- Mitgefühl
- Sehnsucht
- Stress
- Langweile
- Erleichterung

✂ + 🧲 Zusatzfragen-Würfel



Die Symbole stehen für folgende Fragen:

- 👍 Welche Farbe hätte dieses Gefühl?
- 🐦 Welches Tier wäre dieses Gefühl?
- 🎵 Wie würde dieses Gefühl klingen?
- ☁ Welches Wetter passt zu diesem Gefühl?
- 📍 Wo würde dieses Gefühl wohnen?
- 🌟 Welche Superkraft hätte dieses Gefühl?